**Multiple inheritance**

Multiple inheritance itu berarti suatu class bisa mendapatkan inheritance atau turunan dari banyak class. Berikut contoh multiple inheritance :

class A:

    def method\_A(self):

        print("ini adalah method A")

class B:

    def method\_B(self):

        print("ini adalah method B")

class C(A, B):

    pass

kita bisa memanggilnya dengan cara berikut :

object = C()

object.method\_A()

object.method\_B()

berikut output yang akan dihasilkan :’

***ini adalah method A***

***ini adalah method B***

**berikut contoh penggunaan multiple inheritance**

pada kali ini saya akan membuat class Hero. Setiap Hero itu adalah member sebuah team. Setiap Hero juga mempunyai tipe. Jadi Class Hero akan meng inheritance 2 buah class, yaitu class Tipe dan Team. Berikut contoh kodenya :

class Team:

    def setTeam(self, team):

*self*.team = team

    def showTeam(self):

        print(*self*.team)

class Tipe\_Hero:

    def setTipe(self, tipe):

*self*.tipe = tipe

    def showTipe(self):

        print(*self*.tipe)

class Hero(Team, Tipe\_Hero):

    def \_\_init\_\_(self, name, health):

*self*.name = name

*self*.health = health

Ucup = Hero("ucup", 100)

Ucup.setTeam("merah")

Ucup.setTipe("cundang")

Ucup.showTeam()

Ucup.showTipe()

jadi ketika kita menjalankan kode di atas, berikut output yang akan dihasilkan :

***merah***

***cundang***

berikut penjelasannya :

Ucup = Hero("ucup", 100)

Ketika berada di class di atas, variable Ucup berada di class **Hero.**

Ucup.setTeam("merah")

Begitu juga dengan kode diatas ini,variable Ucup berada di class **Team** dimethod **setTeam**.

Ucup.setTipe("cundang")

Sama juga untuku kode di atas, variable Ucup berada di class **Tipe\_Hero** didalam method **setTipe**